**UIKit** предоставляет множество функций для создания приложений, включая компоненты, которые вы можете использовать для создания базовой инфраструктуры ваших приложений для iOS, iPadOS или tvOS.

Платформа предоставляет архитектуру окон и представлений для реализации вашего пользовательского интерфейса, инфраструктуру обработки событий для предоставления мультитач и других типов ввода в ваше приложение, а также основной цикл выполнения для управления взаимодействиями между пользователем, системой и вашим приложением.

У всех классов фреймворка UIKit есть один общий родительский – NSObject